Activation d'écrans par l'appli mobile

1/6

Pré-requis

- Avoir un compte en règle avec un client Short Name renseigné (le client Short Name est la version raccourcie du nom du client que l'on retrouve au login).
- Avoir des licences disponibles pour y affecter un écran.Demander au support zebrix de débloquer la fonctionnalité.
- Avoir l'application mobile zebrix signage installée sur un appareil mobile (téléphone ou tablette).
- Avoir un compte admin actif sur zebrix signage.
- Avoir un écran en cours de fonctionnement :
 - 1. Allumé
 - 2. Avec l'adresse url screen de l'application zebrix
 - 3. L'application zebrix lancée (Une image de ce type doit être affichée sur l'écran)



Cette image indique que l'écran est prêt à être activé dans zebrix (les numéros d'ID et le QR code seront différent entre chaque écran.



Se connecter sur l'application mobile, avec ses identifiants Puis appuyer sur le burger button pour ouvrir le volet de sélection des rubriques, puis appuyez sur **Demande d'activation**.



Choisissez entre les deux modes d'acquisition de l'adresse MAC :

Soit par le QR code : La prochaine étape sera alors de flasher directement le QR code affiché sur l'écran, la validation sera automatique. Pour cette opération, l'appareil photo de votre téléphone (ou tablette), doit être opérationnel.

Soit par la saisie de l'adresse MAC : il vous suffira de saisir l'**ID** affiché sur l'écran au format 00.00.00.00 et de la valider.





Sélectionner le contrat de licence correspondant à votre écran, pour réduire la liste (si elle trop longue) vous pouvez filtrer les choix possibles dans l'onglet de recherche sur un numéro de contrat, la raison sociale, le nom d'une ville...

Cliquer sur le contrat souhaité, puis passer à l'étape suivante avec la flèche à droite.



À cette étape, vous pourrez donner un nom à votre écran et vérifier les données de la licence de l'écran, si vous êtes d'accord vous pouvez valider cette étape.

Félicitation la procédure est arrivée à son terme, votre écran est bien associé au compte choisi.

