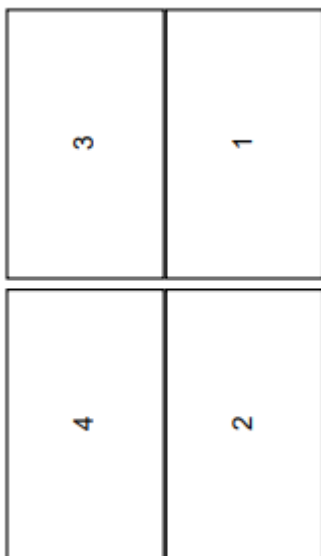




Configuration mur d'image avec un player sur Zebrix

Configuration 2 écrans verticaux disposés en mur d'image (2 cotés les plus longs collés)



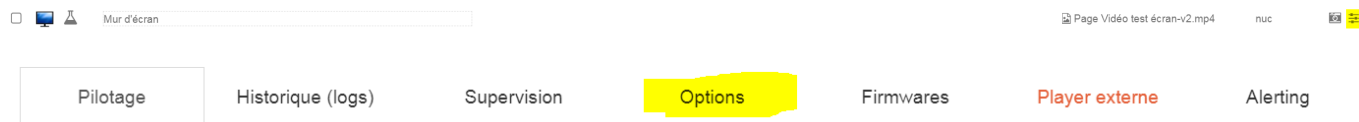
Résolution de la surface d'affichage (si écrans full HD) : **2160×1920**

La résolution préférée des écrans est **1920×1080**

Il faut donc considérer un mur d'image obligatoirement au format 16/9 et ayant une résolution de **1920×1080**

Les deux écrans (**3 et 1**) afficheront donc un demi full HD, la résolution effective affichée sera donc de **1080×960**

- Résolution système du player : **1920×1080**
- Résolution applicative du player : **1080×960**



Orientation Portrait contrainte image : **étirée** contrainte vidéo : **étirée** contrainte page : **adapter aux dimensions**

Résolution de l'application : **personnalisée**

Contrainte d'affichage des images : Étirée

Contraintes d'affichage des vidéos : Étirée

Contrainte d'affichage des pages : Adapter les dimensions

Orientation : Paysage Portrait

Player zebrix V3 :

Nombre d'écrans : 1

Résolution de l'application : Personnalisée

Largeur : 1080

Hauteur : 960

Configuration écran : mode mur d'image

nombre d'écrans 4

From: <https://documentation.zebrix.net/> - zebrix documentation

Permanent link: <https://documentation.zebrix.net/doku.php?id=fr:configsreenwall>

Last update: 2022/04/12 11:47

