



# Configuration mur d'image avec un player sur Zebrix

Configuration 2 écrans verticaux disposés en mur d'image (2 cotés les plus longs collés)



Résolution de la surface d'affichage (si écrans full HD) : **2160×1920**

La résolution préférée des écrans est **1920×1080**

Il faut donc considérer un mur d'image obligatoirement au format 16/9 et ayant une résolution de **1920×1080**

Les deux écrans (**3 et 1**) afficheront donc un demi full HD, la résolution effective affichée sera donc de **1080×960**

- Résolution système du player : **1920×1080**
- Résolution applicative du player : **1080×960**

Orientation Portrait contrainte image : étirée contrainte vidéo : étirée contrainte page : adapter aux dimensions

Contrainte d'affichage des images :

Contraintes d'affichage des vidéos :

Contrainte d'affichage des pages :

Orientation :  Paysage  Portrait

Player zebrix V3 :

Nombre d'écrans :

Résolution de l'application :

Largeur	Hauteur
<input type="text" value="1080"/>	<input type="text" value="960"/>

Configuration écran : mode mur d'image

nombre d'écrans 4

From: <https://documentation.zebrix.net/> - **zebrix documentation**

Permanent link: <https://documentation.zebrix.net/doku.php?id=fr:configsreenwall&rev=1649756369>

Last update: **2022/04/12 11:39**

