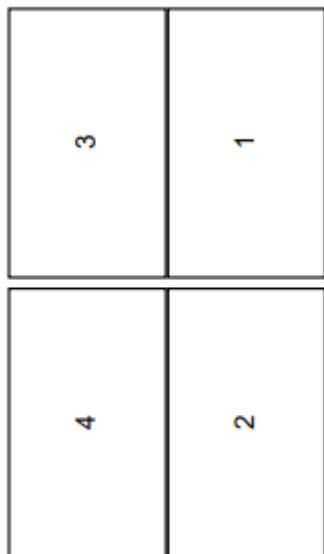




# Configuration mur d'image avec un player sur Zebrix

Configuration 2 écrans verticaux disposés en mur d'image (2 cotés les plus longs collés)



Résolution de la surface d'affichage (si écrans full HD) : **2160×1920**

La résolution préférée des écrans est **1920×1080**

Il faut donc considérer un mur d'image obligatoirement au format 16/9 et ayant une résolution de **1920×1080**

Les deux écrans (**3 et 1**) afficheront donc un demi full HD, la résolution effective affichée sera donc de **1080×960**

- Résolution système du player : **1920×1080**
- Résolution applicative du player : **1080×960**

Orientation Portrait contrainte image : étirée contrainte vidéo : étirée contrainte page : adapter aux dimensions

Contrainte d'affichage des images :

Étirée



Contraintes d'affichage des vidéos :

Étirée



Contrainte d'affichage des pages :

Adapter les dimensions



Orientation :

Paysage

Portrait

Player zebrix V3 :



Nombre d'écrans :

1

Résolution de l'application :

Personnalisée



Largeur

1080

Hauteur

960

Configuration écran : mode mur d'image

nombre d'écrans 4

From:

<https://documentation.zebrix.net/> - **zebrix documentation**



Permanent link:

<https://documentation.zebrix.net/doku.php?id=fr:configsreenwall&rev=1649756485>

Last update: **2022/04/12 11:41**