

Foire aux questions zebrix (FAQ)

Quelle est la bande passante / le volume de données utilisé par les écrans/players zebrix ?

C'est impossible à estimer, cela dépend du type et de la quantité de médias en diffusion sur les écrans. Dans tous les cas, zebrix utilise des formats compressés et optimisés, tant pour la vidéo que pour les images, ce qui limite l'utilisation de la bande passante. A ces médias, s'ajoutent des flux de pilotage à distance des écrans, qui ne représente quelques Mo par jours, tout au plus.

Les écrans SSSP tout comme les boîtiers NUC disposent d'un mécanisme veillant à ne pas re-télécharger les mêmes médias. Ils stockent les vidéos dans un stockage interne (type mémoire FLASH pour l'écran, disque SSD pour le nuc) lors de la toute première diffusion. Le média une fois stocké une première fois, n'est plus jamais retéléchargé les fois suivantes afin de préserver la bande passante.

Quelle est la bande passante minimale recommandée pour les écrans/players zebrix ?

Il n'y a pas de prérequis arbitraires. Une bande passante rapide permet cependant un transfert plus rapide des médias. Une bande passante très faible (< 0,5 Mbit/s peut entraîner des déconnexions intermittentes.).

A quel moment de la journée les contenus sont-ils transférés ?

Le chargement du contenu est actuellement réalisé lors du démarrage de la première lecture des contenus : lors de l'installation d'un nouvel écran dans un magasin ou lorsqu'un nouveau contenu est chargé sur zebrix et planifié pour diffusion pour la première fois sur les écrans. Une fonctionnalité de « préchargement des médias » est également disponible (rubrique “paramètres” de zebrix) afin que les médias puissent être téléchargés à l'avance à une heure nocturne convenue.

Faut-il réservé un VLAN aux écrans/players zebrix ?

Ce n'est absolument pas obligatoire mais il s'agit toujours d'une bonne pratique de sécurité.

From:

<https://documentation.zebrix.net/> - **zebrix documentation**



Permanent link:

<https://documentation.zebrix.net/doku.php?id=fr:faq&rev=1473436896>

Last update: **2020/06/22 11:53**