

Prérequis réseaux zebrix NUC

Introduction

zebrix est une technologie de « Digital Signage » permettant de piloter à distance des écrans et leurs contenus multimédias à travers une application web centralisée.

zebrix est compatible avec les écrans SAMSUNG PRO dernière génération qui embarquent un « System-on-chip », c'est-à-dire un système informatique ultra-compact embarqué. Pour utiliser zebrix sur d'autres types d'écrans ou pour des besoins spécifiques, il existe la zebrix box. Les zebrix box sont des boitiers compacts (intel NUC) intégrant l'application zebrix. Les zebrix box sont conçues sur une base linux.

Les écrans et zebrix box se connectent sur un serveur externalisé sur une infrastructure cloud et sont commercialisés sous forme d'abonnements « SaaS » pour chaque écran/zebrix box.

zebrix box light	zebrix box ultra
	
	
Photos non-contractuelles	

Ce document décrit spécifiquement les prérequis réseau qui concernent les « zebrix box » (boitier media-player NUC). Si vous utilisez zebrix sur un écran SAMSUNG SoC merci de vous référer [au document de prérequis prévu à cet effet](#).

Prérequis réseau

Connectivité physique

Un port réseau par zebrix box doit être disponible sur votre switch. Sur les switches manageable, merci de veiller à ce que ce port ne soit pas sujet à des restrictions pouvant poser problème (port en

shutdown, configuration VLAN inadaptée, authentification 802.1x.). Si la zebrix box peut être équipé de la technologie wifi, nous recommandons néanmoins de toujours privilégier la connexion filaire pour s'affranchir des contraintes inhérentes au wifi (qualité de réception incertaine, débit variable, etc.).

Adressage DHCP ou statique

Les players externes zebrix peuvent être configurés, selon votre préférence, en adressage IP statique ou DHCP.

Nous recommandons la solution du DHCP pour des raisons de facilité (et donc de coût) au paramétrage, à l'installation et à la maintenance, sans que cela ne soit pénalisant à l'utilisation de la solution zebrix. Si vous souhaitez un adressage statique, nous vous recommandons la solution d'un adressage statique par réservation DHCP si cela est possible pour vous (à ce titre nous pouvons vous communiquer les adresses MAC à l'avance).

Dans le cas d'un adressage IP statique imposé au niveau de la configuration sur l'écran, nous vous remercions de communiquer impérativement les paramètres IP (ip, masque, passerelle, dns) à la société MANGANELLI à l'adresse support@zebrix.net afin que la configuration des écrans puisse être anticipée avant l'installation sur site.

Ports et adresse IP à autoriser sur vos firewalls

zebrix reposent sur les technologies HTML5 et utilisent par conséquent une communication http ou https. Ils doivent être en mesure de faire des requêtes DNS pour localiser leur serveur. Nous vous prions d'autoriser les zebrix box à sortir à destination des ports TCP 80, 443, 6001 et 6002.

Pour information, la zebrix box n'utilisera qu'un de ces quatre ports en fonction de sa configuration, nous vous demandons cependant d'ouvrir les quatre pour plus de flexibilité. Une fois le port final choisi, les trois autres ports inutilisés pourront être fermés.

Pour permettre les interventions à distance de nos ingénieurs, mises à jour, maintenances, merci d'autoriser également le port UDP 1194 en sortie de connexion. (facultatif, mais fortement recommandé)

Résumé des flux :

Si vous êtes en Europe :

Adresse IP Source	Port Source	Adresse IP destination	Port destination	
any	any	46.105.174.70 (screen.zebrix.net)	TCP 80, 443, 6001, 6002	
any	any	46.105.174.69	UDP 1194	fortement recommandé

Si vous êtes en Amérique du Nord / Amérique du Sud :

Adresse IP Source	Port Source	Adresse IP destination	Port destination	
any	any	162.254.24.154 (screen.zebrix.us)	TCP 80, 443, 6001, 6002	
any	any	46.105.174.69	UDP 1194	fortement recommandé

Proxy, connection tracking, deep packet inspection, etc.

Le HTML5 apporte sur le marché bon nombre de nouvelles technologies innovantes. Néanmoins elles ne sont pas encore totalement standardisées (websocket, webworkers, sse, etc.) et parfois mal supportées par certain firewalls et proxy. Cela pourrait nécessiter une configuration additionnelle sur votre réseau.

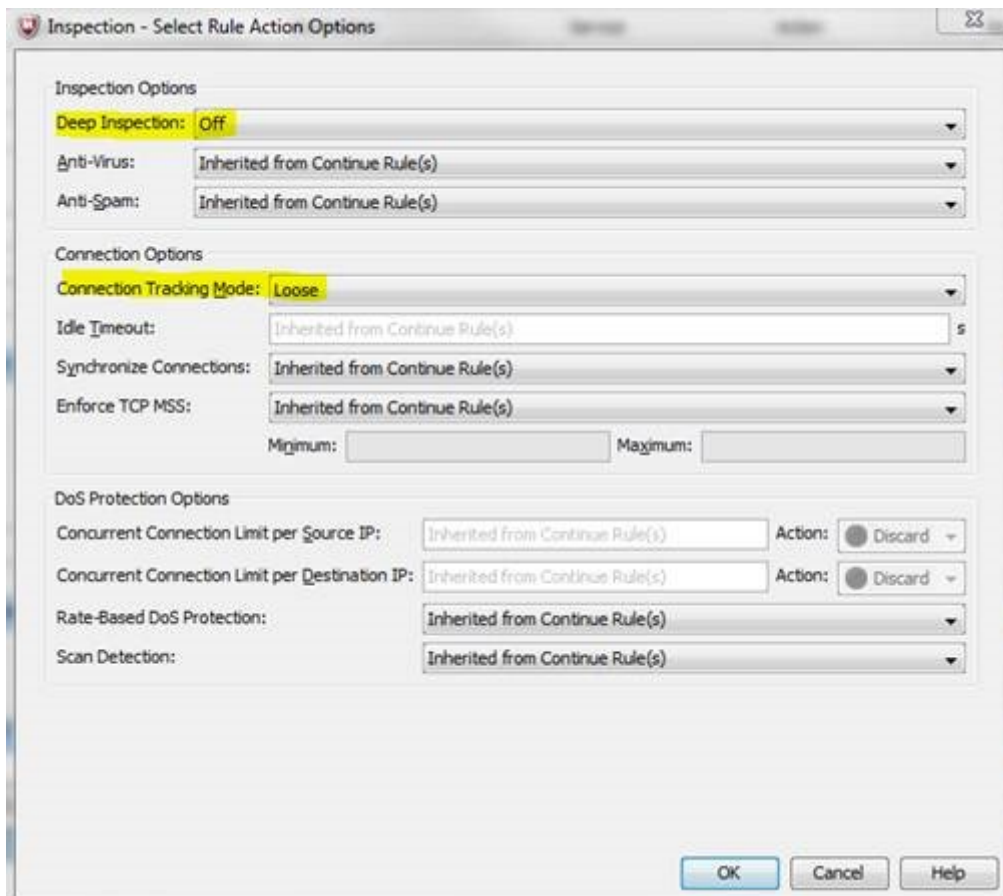
Les écrans utilisent un mode de connexion bidirectionnel et continu avec leur serveur. Ce type de connexion n'est généralement pas supporté par les serveurs proxy et les firewalls utilisant des fonctionnalités de mise en cache, d'inspection de paquets/de protocole trop évoluées. La connexion doit en effet être considérée comme une communication TCP générique et non http, sous peine que des mécanismes de blocage soient mis en œuvre par ses processus d'inspection de paquets (faux positifs).

- **Si vous utilisez un proxy transparent sur le port 80**

...et que vous n'avez pas la possibilité de faire exception pour les écrans, les ports 443 ou 6001 pourront être utilisés par les écrans. Si tel est le cas, merci de prendre contact avec votre revendeur ou avec le support zebrix à l'adresse support@zebrix.net afin que la configuration des écrans puisse être anticipée avant l'installation sur les sites.

- **Connection tracking, module antivirus, deep packet inspection.**

Si utilisés, merci de désactiver tous les modes d'inspection fine de paquet pouvant interrompre à tort les connexions entre les écrans et le serveur. À titre d'exemple, voici le type de paramétrage qu'on retrouve sur un firewall « StoneSoft ». Si ces options ne sont pas débrayables sur le port 80, les ports 443, 6001 ou 6002 peuvent être utilisés.



Vous trouverez ici une liste non-exhaustive des firewalls avec lesquels une configuration spécifique est nécessaire.

Informations supplémentaires

Nous vous remercions de prendre contact avec votre revendeur ou avec le support zebrix support@zebrix.net pour obtenir toute précision. Notre équipe est à votre disposition pour vous apporter les précisions nécessaires.

From:
<https://documentation.zebrix.net/> - **zebrix documentation**

Permanent link:
https://documentation.zebrix.net/doku.php?id=fr:prerequis_zebrixbox

Last update: **2023/10/18 21:52**

