# Les différentes contraintes d'affichage

## Introduction

Que se passe-t-il lorsque une image ayant une résolution différente de celle de l'écran est diffusée ?

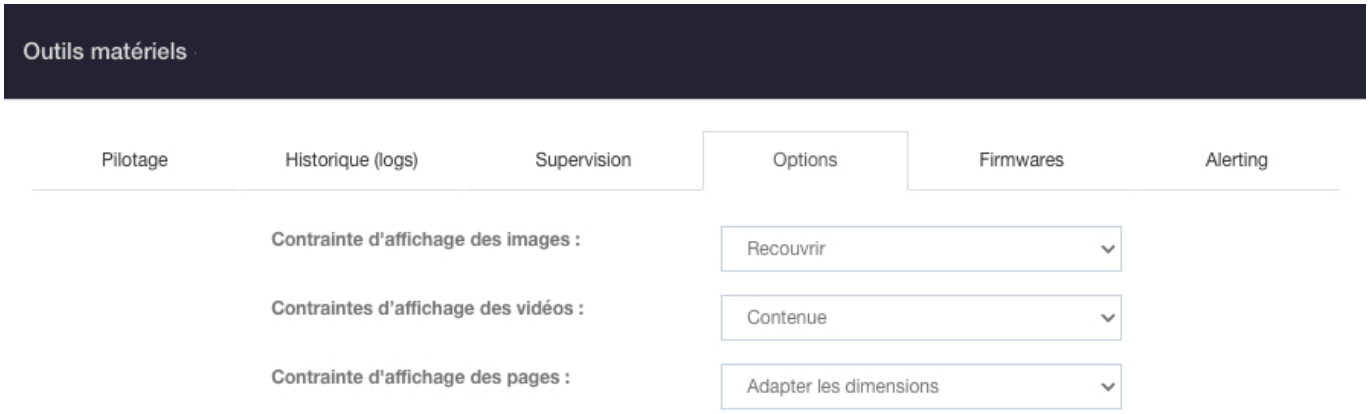
Dans zebrix, il est possible de définir si cette image sera étirée, rognée, zoomée, etc. via une option appelée **“contrainte d'affichage”**. Il en est de même pour les vidéos ainsi que les pages. Veuillez toutefois noter que tous les modes de contrainte d'affichage ne sont pas disponibles pour tous les types de médias.

## Les différents modes

| Nom du mode (français) | Nom du mode (Anglais) | Description | Applicable |
|---|---|---|---|
| Recouvrir | Cover | l’image est agrandie au maximum, sans déformation, pour ne laisse aucune zone noire sur l’écran. Si le contenu n’a pas le même ratio (rapport largeur/hauteur) que l’écran, il sera rogné sur deux de ses cotés | image, video (uniquement player externe) |
| Contenue | Contain | l’image est agrandie ou rétrécie, sans déformation, afin d’être totalement affichée à l’écran, sans rogner l’image. Si le contenu n’a pas le même ratio (rapport largeur/hauteur) que l’écran, il y a aura nécessaire des zone noirs (bas+haut ou droite+gauche) | image, vidéo |
| Etirée | Stretched | l’image est étirée ou écrasée pour correspondre parfaitement, sans rognage, à la résolution de l’écran. Des déformations sont inévitables si l’image n’as pas la même ratio (rapport largeur/hauteur) que l’écran. | image, vidéo |
| Adapter les dimensions | Adapt dimensions | permet de tenter d'adapter automatiquement les dimensions de la pages à la résolution de l'écran. La qualité du résultat qui sera obtenu est potentiellement imprévisible. En fonction de la complexité de la page | page |
| Dimensions réelles | Actual size | l'image est affichée, sans déformation, en utilisant sa résolution réelle (elle peut donc apparaitre plus petite ou plus grande que la résolution de l'écran). Bandes noires possibles. Rognage possible. | image, page |

## Comment changer les contraintes d'affichage ?

- Rendez-vous dans les outils matériels (hardware tools) sur le player ou écran concerné
- Rendez-vous l'onglet “Propriétés”
- Adaptez le mode de contrainte d'affichage pour les images, vidéos et pages selon vos attentes




From:
https://documentation.zebrix.net/ - **zebrix signage documentation**

Permanent link:
**https://documentation.zebrix.net/doku.php?id=fr:softwareresolution&rev=1661259179**

Last update: **2022/08/23 14:52**