



# Zebrix CMS Snelle Gebruikershandleiding

## 1. Inloggen op zebrix

### 1.1 Voorwaarden

#### 1.1.1 Webbrowser



**zebrix** is toegankelijk vanaf elke computer (PC/MAC) met internetverbinding. De enige officieel ondersteunde browser is **Google Chrome**, om deze reden raden wij u aan deze te gebruiken. ([u kunt het downloaden door op deze link te klikken](#)). U kunt een andere browser gebruiken, maar we kunnen niet garanderen dat **zebrix** goed werkt met deze browser.

#### 1.1.2 Resolutie

Voor een optimale gebruikerservaring raden wij aan om te werken op een computer met een beeldschermresolutie van 1920×1080. De cms **zebrix** werkt echter zeer correct uit een resolutie van 1368×768. Onder deze resolutie is het gebruik minder comfortabel of zelfs gedegradeerd.

Minimaal vereist	1368×768
Aanbevolen	1920×1080

#### 1.1.3 Adres

U heeft toegang tot zebrix op een van de volgende URL's (afhankelijk van uw locatie):

Europa	<a href="https://cmsv2.zebrix.net">https://cmsv2.zebrix.net</a>
Noord-Amerika	<a href="https://cms.zebrix.us">https://cms.zebrix.us</a>

U wordt gevraagd:

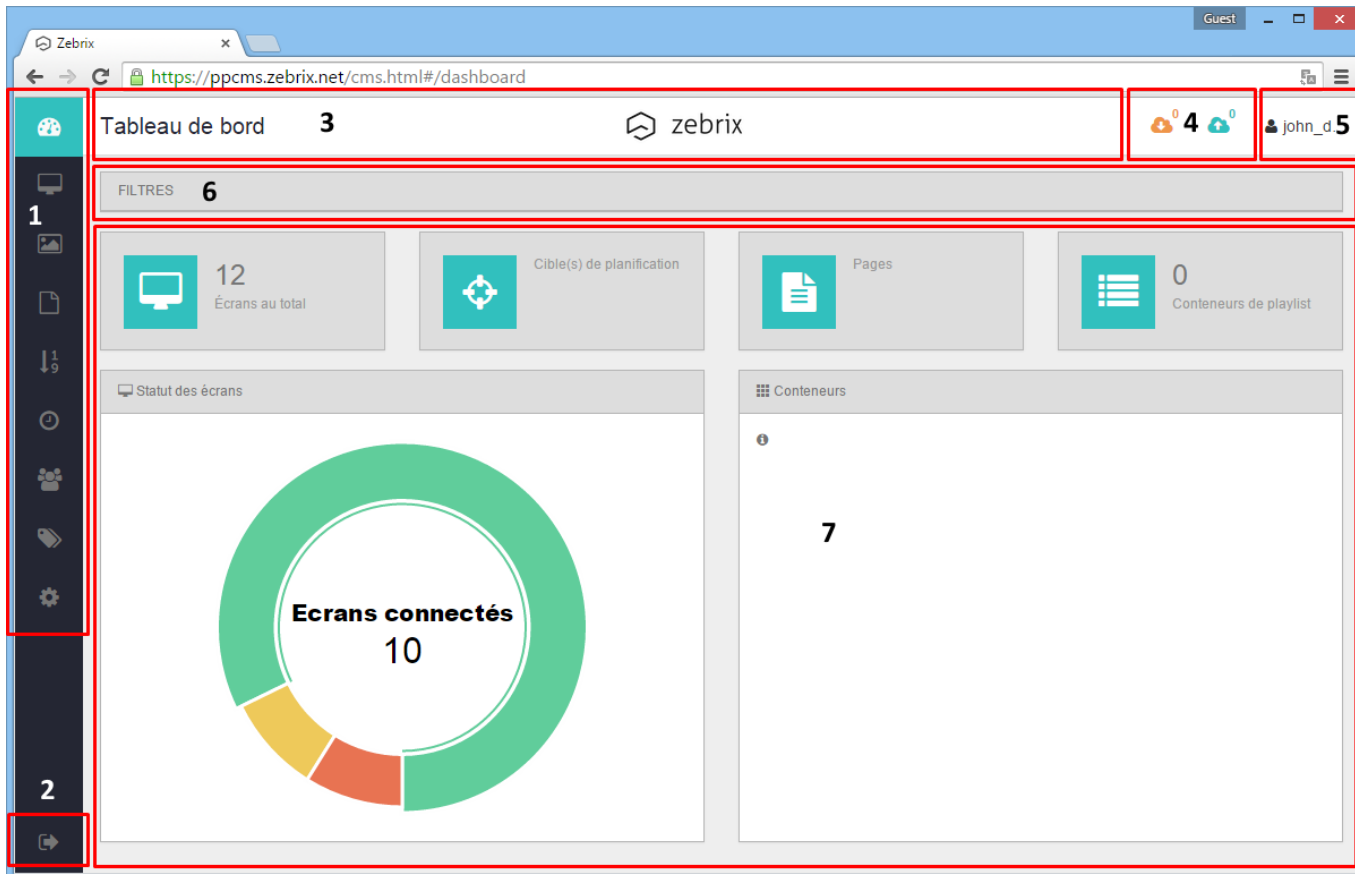
- Uw klantnaam
- Uw gebruikersnaam
- Uw wachtwoord

Als u deze informatie bent vergeten, neem dan contact op met uw **zebrix** reseller of de officiële **zebrix** support (support@zebrix.net)



## 2. Presentatie van de interface

### 2.0.1 De interface



Legende	aanvullende informatie
1 Loontypeknoppen	De beschikbare loontypes kunnen afwijken van dit voorbeeld
2 Uitlogboekknop	Om uit te loggen van zebrix
3 Titelbalk	
4 Overdrachtsindicatoren	
5 Naam van de aangesloten gebruiker	
6 Filterbalk	U kunt schermen, media, pagina's, pagina's, afspeellijsten filteren op basis van tags
7 Hoofdgebied	

### 2.0.2 Overdrachtsindicatoren

**Het oranje pictogram** geeft aan wanneer een of meer schermen media downloaden, dit gebeurt meestal wanneer een scherm start, wanneer u er net inhoud aan hebt toegewezen, of wanneer een schema begint. Wanneer u op dit pictogram klikt, ziet u het aantal schermen dat wordt overgedragen, een extra klik geeft u de mogelijkheid om de lijst van schermen in overdracht weer te geven.

**Het groene pictogram** geeft aan wanneer u media uploadt naar het zebrix-platform. Als u op het icoontje klikt, ziet u de voortgang van de overdracht.

### 2.0.3 De filterbalk

Met het filterkussen kunt u schermen, media, pagina's, pagina's, pagina's, afspeellijsten filteren op

basis van de tags die aan deze elementen zijn gekoppeld. Raadpleeg het hoofdstuk “tags” in deze handleiding voor meer informatie over hoe tags werken.

The screenshot shows the Zebrix interface with a sidebar on the left and a main content area. The main content area has a header with the Zebrix logo and a filter bar. The filter bar contains the text 'FILTRES' followed by two tags: 'English' and 'Welcome Screen'. Below the filter bar is a table with columns: Statut, Nom, Tags, and Contenu. The table lists five screens: Screen 03, Screen 05, Screen 06, Screen 08, and Screen 10. Each screen has a set of tags. A red box highlights the filter bar, and a red arrow points from it to the 'Welcome Screen' tag in the first row of the table.

Statut	Nom	Tags	Contenu
	Screen 03	Vladivostok × English × Welcome Screen ×	Page : Le tigre
	Screen 05	Sydney × English × Stock × Welcome Screen ×	Page : Le tigre
	Screen 06	Philadelphia × English × Welcome Screen ×	Page : Le tigre
	Screen 08	Cairo × English × Office × Welcome Screen ×	Page : Le tigre
	Screen 10	Paris × Français × English × Welcome Screen ×	Page : Le tigre

## 3. Dashboardkop

### 3.1 Rol

In het dashboardgedeelte ziet u in één oogopslag de status van uw netwerk van schermen. U vindt er het totale aantal schermen en een grafiek die u het aantal schermen toont die uitzenden, standby of losgekoppeld van de zebrix-server. Een samenvatting van het aantal pagina's en het aantal planningsdoelen is ook zichtbaar.

#### 3.1.1 de grafiek

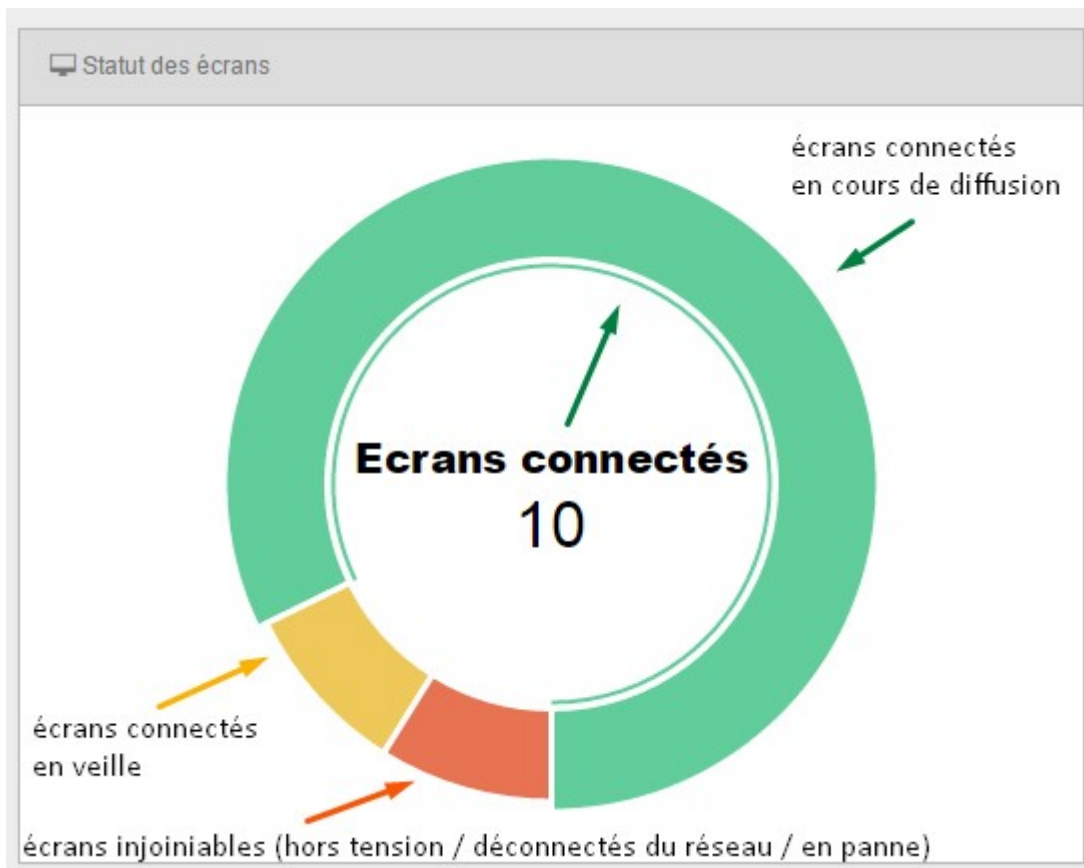
De dashboardgrafiek geeft u de status van uw displaynetwerk.

**In het groen** verschijnen de aangesloten schermen die inhoud afspelen (aan). Aangesloten schermen die geen beelden weergeven verschijnen **in geel**. Beeldschermen die geen inhoud uitzenden, zijn door een gebruiker vrijwillig uitgeschakeld via de zebrix-interface, of ze hebben geen planning (of vallen buiten de geplande planningstijd, bijvoorbeeld: nacht). (raadpleeg de rubriek schermen voor meer informatie).

**In rood**: de schermen die niet bereikbaar zijn met zebrix. Het is onmogelijk om te weten of deze schermen op dit moment wel of niet uitzenden. Niet toegankelijke schermen kunnen om verschillende redenen worden bereikt:

- schermen die door de afstandsbediening worden uitgeschakeld (houd er rekening mee dat het mogelijk is deze uit te schakelen, zie hoofdstuk over schermen)
- schermen uit met behulp van de knop (let op: het is mogelijk om deze uit te schakelen, zie hoofdstuk over schermen)

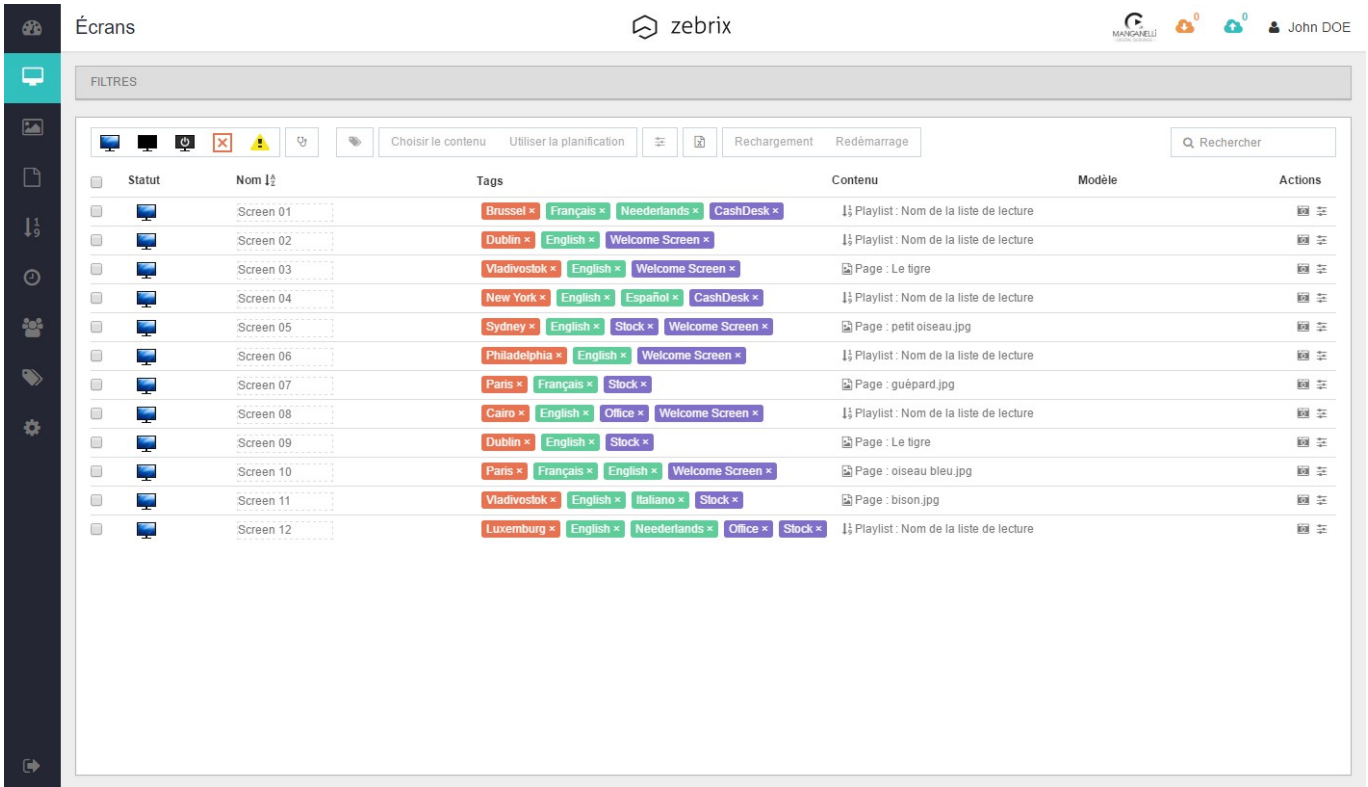
- elektrisch losgekoppeld
- losgekoppeld van het netwerk / uitval van de netwerkkabel of internetverbinding
- mogelijke storing van het display



## 4. Schermsectie


### 4.1 Rol

De sectie “schermen” geeft een overzicht van de schermen in uw digital signage netwerk. Voor elk scherm in de lijst vindt u de naam en de status ervan (wordt het uitgezonden, bij stilstand, vrijwillig op stand-by gezet of losgekoppeld (d.w.z.: off/off grid). U kunt de tags op dit scherm bekijken, toevoegen of verwijderen. De kolom “Inhoud” informeert u ook over de inhoud die op het scherm wordt afgespeeld.



## 4.2 "Inhoud kiezen" en "Planning gebruiken" knoppen

De knop **Kies inhoud**: hiermee kunt u de inhoud (afbeelding, video, pagina, afspeellijst) selecteren die u op de geselecteerde schermen wilt weergeven. De geselecteerde inhoud wordt dan onmiddellijk op de schermen weergegeven, aan het einde van de noodzakelijke overdrachtstijd van de gewenste beeld- of videobestanden. Met deze manier van werken respecteren ze geen enkel schema, ze zullen de gekozen inhoud zonder beperking uitzenden. Deze knoppen kunnen in tekstvorm zijn of als icoontje (afhankelijk van de resolutie van uw scherm):

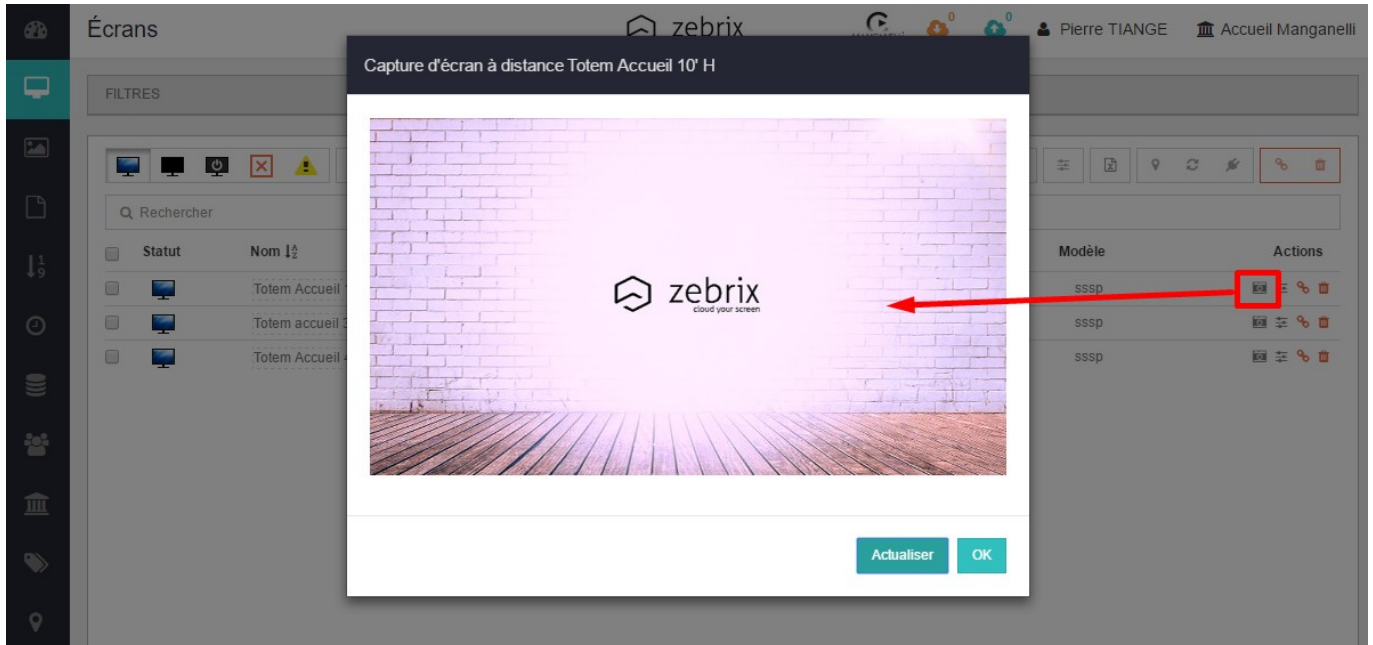
<p>Choisir le contenu      Utiliser la planification</p>	<p>weergegeven in tekstmodus als uw resolutie dit toelaat</p>
	<p>weergegeven als een pictogram als uw resolutie beperkt is</p>

De knop **Gebruik planning** : vraagt de geselecteerde schermen om te werken op basis van de planning. Als er geen planning is gepland voor een display, blijft het uit. Het volgende pictogram verschijnt in de kolom "acties". Als u op dit pictogram klikt, worden de huidige schema's voor het geklikte scherm weergegeven.



## 4.3 Maak een screenshot op afstand

Als de zebrix-versie op het scherm dit toelaat, kunt u een screenshot op afstand maken met behulp van de screenshotknop. Het kan enkele seconden duren voordat de schermafbeelding verschijnt vanwege de benodigde overdrachtstijd tussen het scherm en uw computer.



## 4.4 Gereedschap Hardware

Met behulp van de knop "Hardware Tool" kunt u een venster openen waarmee u dit kunt doen:

- om handelingen op afstand op het scherm uit te voeren, zoals: herstarten, vergrendelen/afstandsbediening, wijzigen van het volume, enz.
- Raadpleeg de "logboeken"
- Bewakingsinformatie hebben (versie, uptime, serienummer, etc.)
- Wijzig de instellingen op dit scherm (taal)

Outils matériels

Remote      Logs      **Monitor**      Properties

RAM 95%      CPU 7%      Disque 7%

Nom      Totem accueil 32' V      Lampe      Température      Luminosité      Ventilation

ID      [redacted]      OK      OK      OK      OK

JS Build      v2.0.10      Adresse MAC      [redacted]


JS Mode      nativ      Modèle

Adresse IP      [redacted]      Numéro de série      [redacted]

Port      80      DUID      [redacted]

Disponibilité      17 hours 57 minutes 41 seconds      Firmware      T-GFSLDDWWC-1025.3  
Install firmware ▾

Température      42°C

Modèle            Avancé      DTP-AP-WP-4526-GolfS\_LFD-075

OK

## 5. Media-afdeling

### 1 Rol

#### 5.1 Rol

De “media” sectie is uw bibliotheek van afbeeldingen, video's en flash bestanden. U kunt uw media weergeven, toevoegen, verwijderen, bekijken en taggen.

##### 1.1 Ondersteunde media

### 5.1.1 Ondersteunde media

#### afbeeldingen :

- PNG
- JPG
- GIF
- Geanimeerde GIF (niet aanbevolen voor gebruik op SSSPv1 tot v4 schermen, mogelijk probleem bij te hoge resolutie of te hoge framerate)

Maximale resolutie voor Samsung SSSP-displays: 1920×1080 of 1080×1920

#### Video's :

Video's die naar zebrix worden gestuurd, worden automatisch omgezet in een videoformaat dat optimaal is voor zebrix. Hierdoor ondersteunt zebrix meer dan 200 verschillende videoformaten/codecs. Hier is een niet-uitputtende lijst van de meest populaire formaten:

- MP4 / H264
- AVI
- MPEG 1 & 2
- MPEG4
- WMW (Windows Media Video)
- Apple ProRes
- Mov
- MKV
- OGG
- DivX
- XviD
- Bink
- 3GP
- VOB
- DNX
- Flash Video (alleen FLV, niet fla of.swf !)
- enz.

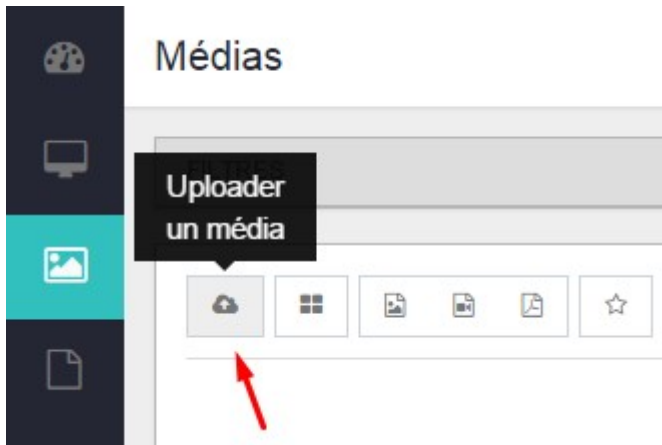
#### Flash :

- Samsung SSP-800: Samsung beeldschermen ondersteunen geen flash formaat
- NUC (Zebrix Box) : SWF-bestanden < Flash Player 12 & Action Script 3

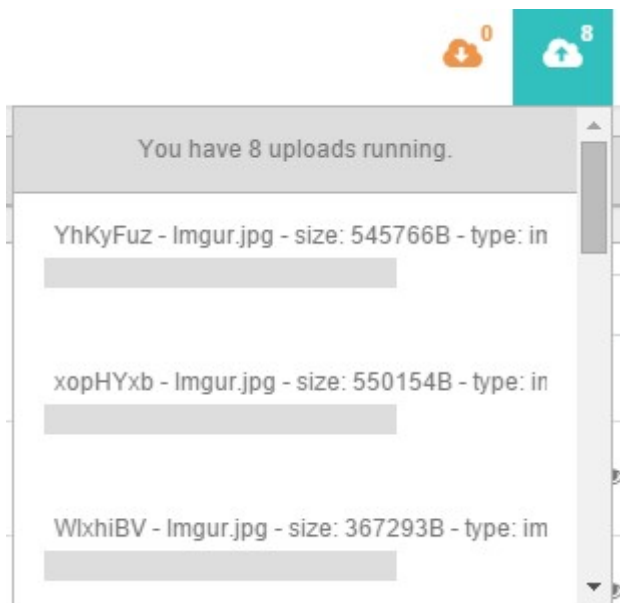
## 1.2 Hoe voeg ik mediabestanden toe?

### 5.1.2 Hoe voeg ik mediabestanden toe?

De eenvoudigste manier om media toe te voegen is om te slepen en neerzetten vanuit uw bestandsbrowser, desktop of vinder (Mac) naar de media sectie van de zebrix interface.



U kunt ook de "Upload media" knop gebruiken om door uw bestandssysteem te bladeren en de media te selecteren die u naar de zebrix bibliotheek wilt sturen.



Wanneer uw media in overdracht is, verandert de overdrachtsindicator aan de rechterkant (groen) van kleur en specificeert het aantal media dat nog moet worden overgedragen. Door op deze wolk te klikken wordt de lijst met mediabestanden weergegeven: in transfer of voltooid. De overgedragen media verschijnen automatisch in de lijst.

## 6. Sectiepagina's

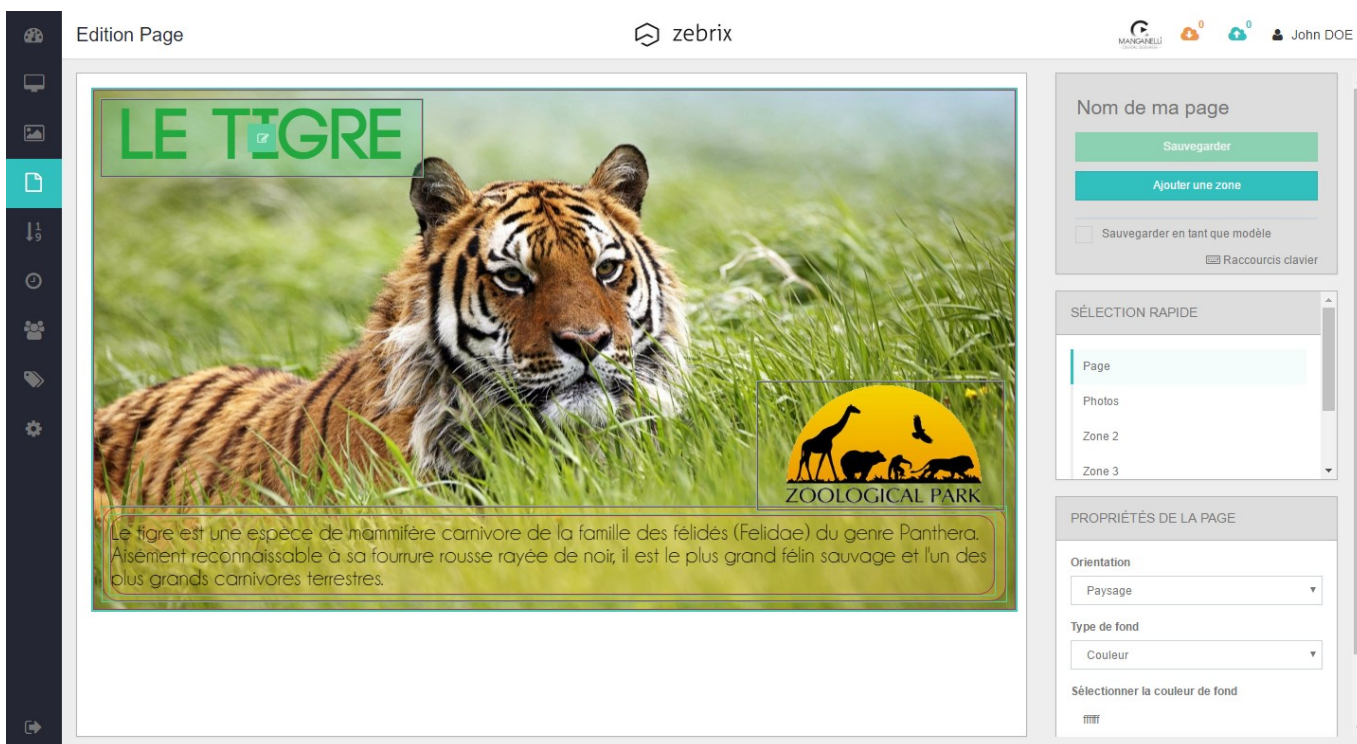
### 6.1 Rol

In het paginagedeelte kunt u pagina's weergeven, bekijken, bekijken, aanmaken, taggen, dupliceren en verwijderen.

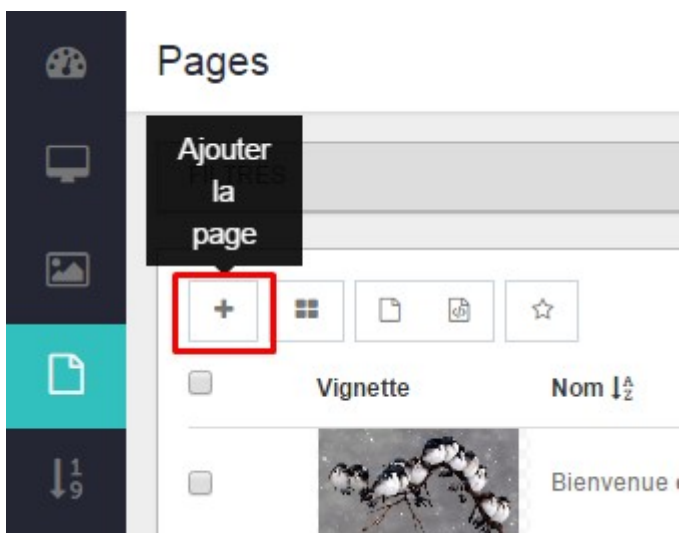
## 6.2 De pagina-editor

Met de zebrix pagina editor kunt u de pagina's maken die op uw schermen worden weergegeven. Deze pagina's kunnen beperkt blijven tot het weergeven van een volledig scherm (beeld / video) of meer geavanceerd zijn.

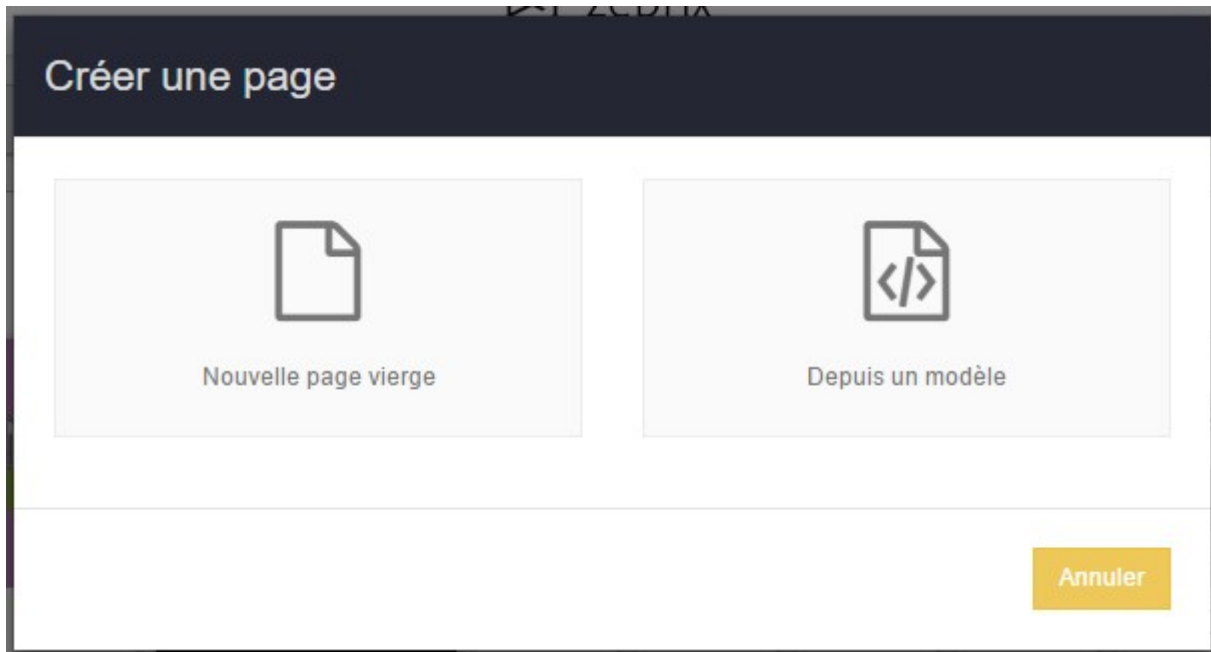
U kunt bijvoorbeeld meerdere zones op dezelfde pagina plaatsen, die elk een of meer media van een bepaald type kunnen bevatten: teksten, afbeeldingen, video's, enz. Deze gebieden kunnen vrij op de pagina worden gepositioneerd, ze kunnen elkaar zelfs overlappen.



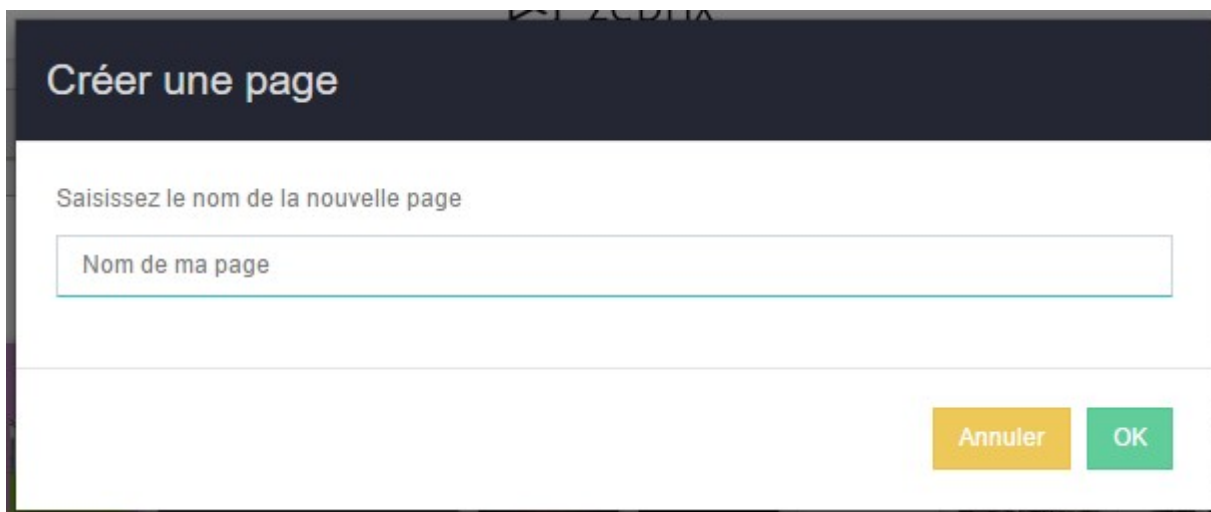
### 6.2.1 Een nieuwe pagina maken



Met de knop [ + ] kunt u een nieuwe pagina maken



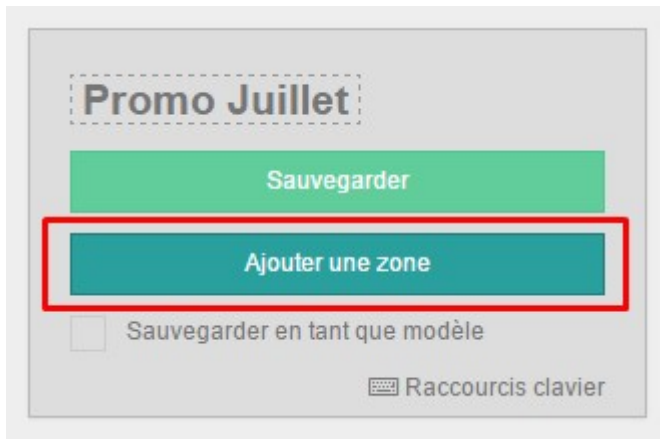
Om een nieuwe lege pagina aan te maken, klikt u op de eerste knop. U kunt beginnen met een paginasjabloon met de tweede knop. (Een sjabloon is een voorgeformatteerde pagina met een aantal gebieden en inhoud)



Geef uw pagina een naam.

De pagina-editor wordt geopend. Aan de linkerkant, een voorproefje van uw pagina. Rechts de paginaeigenschappen en de eigenschappen van de zone.

Met de knop **Een zone** toevoegen **kunt u een nieuwe zone aan uw pagina toevoegen.**



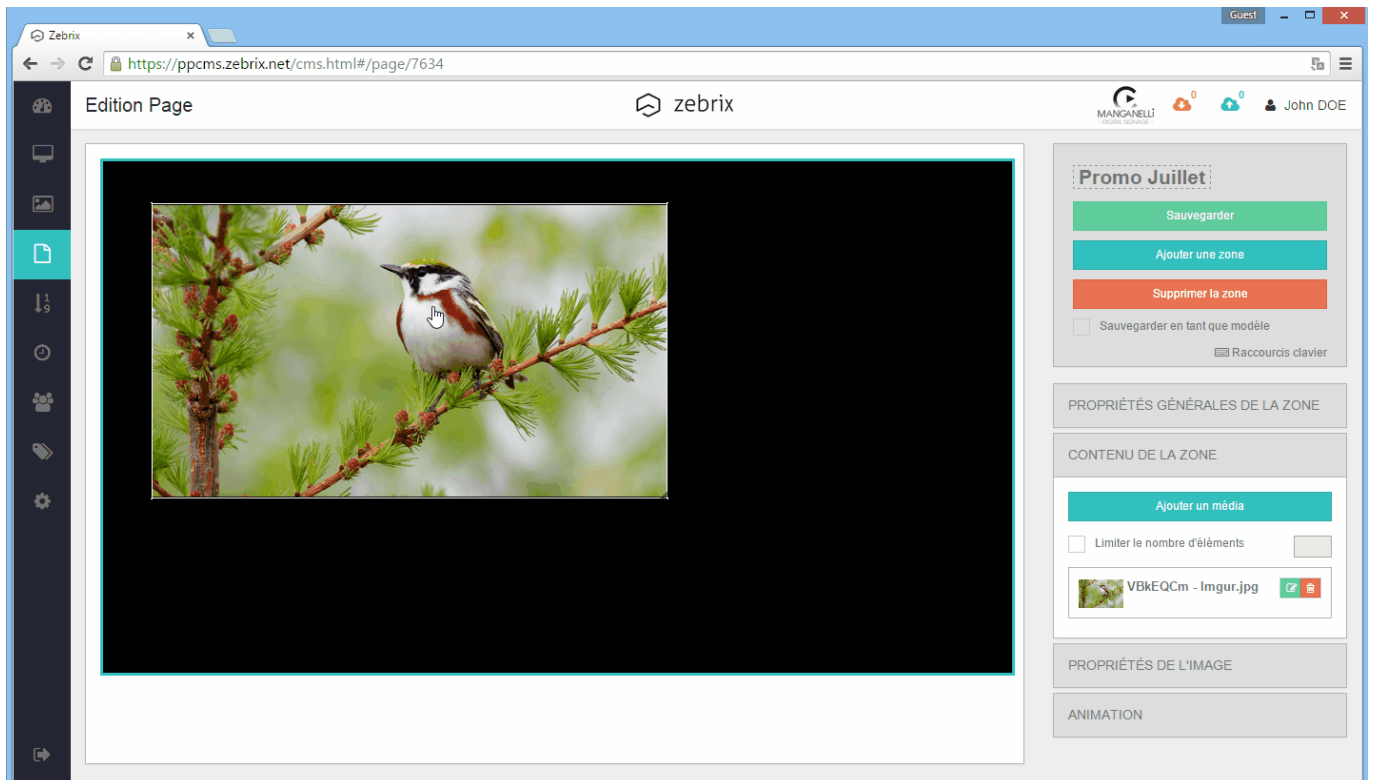
Met de eigenschappenvelden kunt u de nieuwe zone instellen en de inhoud ervan definiëren.

 A screenshot of the 'PROPRIÉTÉS GÉNÉRALES DE LA ZONE' configuration panel. It contains several fields and controls:
 

- 'Nom de la zone sélectionnée': A text input field containing 'zone prix'.
- 'Sélectionner le type de zone': A dropdown menu showing 'Text & RSS'.
- 'Éditable par les utilisateurs': A checked checkbox.
- 'Position': Two input fields for 'X' (value 0) and 'Y' (value 0).
- 'Dimensions': Two input fields for 'Largeur' (value 250) and 'Hauteur' (value 100).
- 'Empilement': A slider control and an input field with value 210.
- 'Coins arrondis': A slider control and an input field with value 0.
- 'Opacité': A slider control and an input field with value 1.
- 'Type d'effet': A dropdown menu showing 'Aucun'.

Een gebied kan verschillende soorten media bevatten. ^standaardoppervlak^Rol^Verenigbaarheid^ |Tekst|Bedoeld om één of meer teksten te bevatten (met overgangen tussen teksten)| |Beeld|Bedoeld om één of meer beelden te bevatten (met overgangen tussen beelden)| |HDMI|Voor het weergeven van het HDMI-signaal in een (Pip)|gebied alleen op SAMSUNG SSSP displays| |RSS|Een RSS-feed met een opgegeven adres weergeven| |Web|Het weergeven van een website|De geïntegreerde website moet compatibel zijn| |Youtube|Hiermee kunt u een video- of youtube-afspeellijst weergeven|Utitsluitend op de NUC-box wees voorzichtig met

**bandbreedtegebruik...|Flash|Hiermee kunt u ALLEEN een SWF-bestand weergeven|Uitsluitend op de NUC-box|Datum & tijd|Hiermee kunt u de datum en/of tijd weergeven|IPTV|Hiermee kunt u een RTP, HLS of HTTP stream alleen|Uitsluitend op SAMSUNG SSSP displays ontvangen.| Een gebied kan vrij verplaatst en verkleind worden**

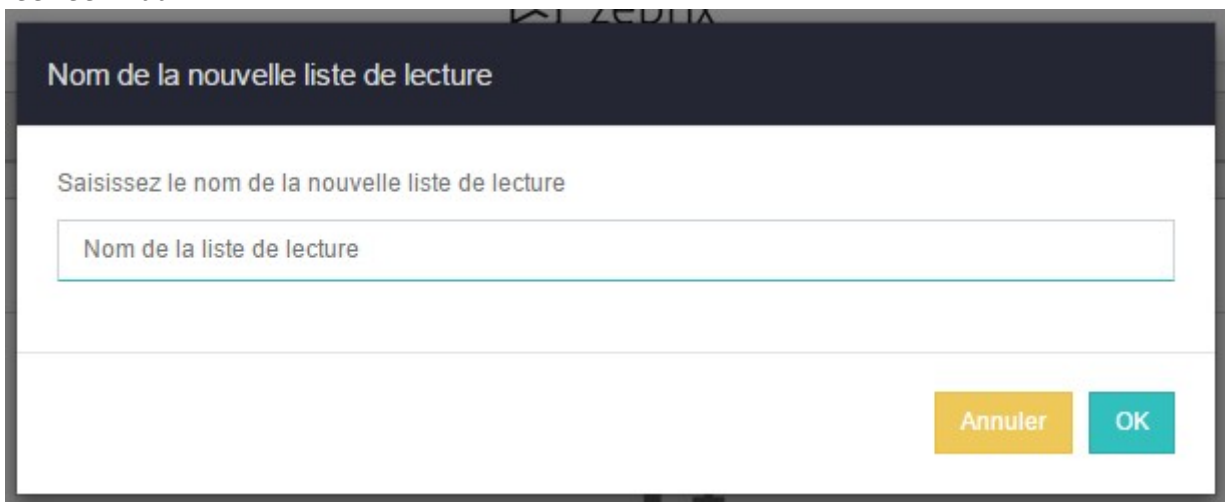


## 6.2.2 Een nieuw paginasjabloon maken

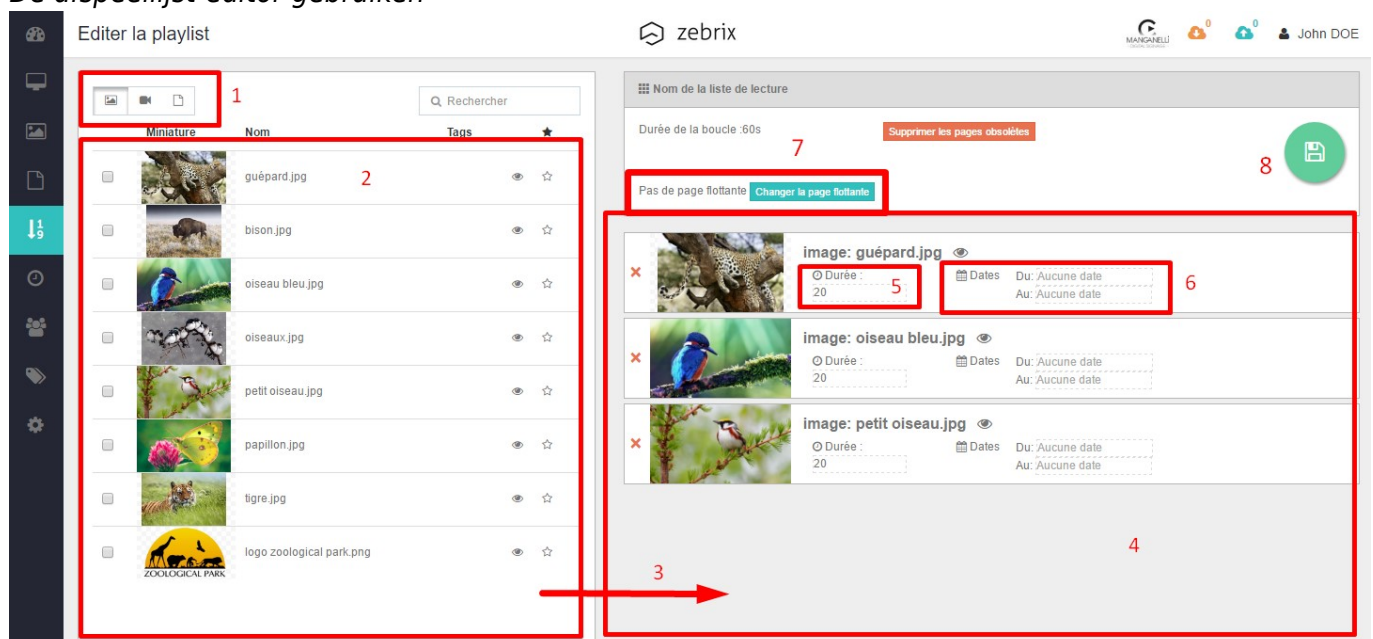
Met een paginasjabloon kunt u een pagina definiëren die als basis kan dienen voor het maken van een nieuwe pagina. Om een sjabloon te maken, moet eerst de pagina naar wens worden opgemaakt (plaatsing van zones, enz.), dan is het noodzakelijk om het vakje "Opslaan als sjabloon" aan te vinken en een beschrijving te geven die vervolgens nuttig is voor de gebruiker die een nieuwe pagina wil maken van een sjabloon.



Definieer een naam



De afspeellijst-editor gebruiken



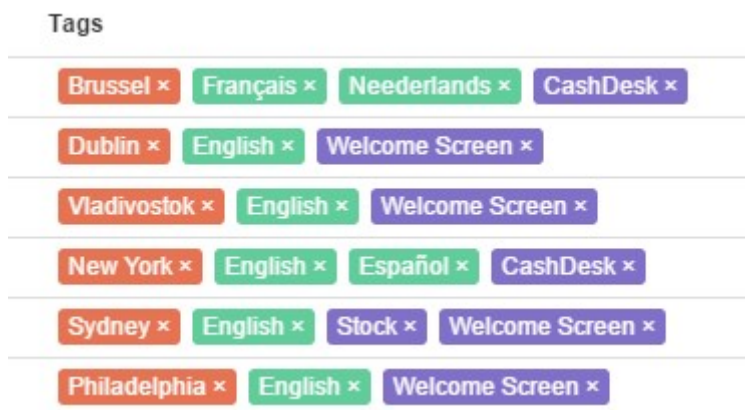
[1]Het mediatype selecteren (afbeeldingen, video's of pagina's) [2]Lijst met

afbeeldingen/video's/pagina's die aan de afspeellijst kunnen worden toegevoegd| |3|Het toevoegen van een foto/video/pagina aan uw afspeellijst gebeurt met behulp van een “drag and drop” methode| |4|Dit gebied vertegenwoordigt uw afspeellijst| |5|Met deze optie kunt u instellen hoe lang dit item op het scherm wordt weergegeven wanneer de afspeellijst wordt afgespeeld.| |6|Met deze parameter kunt u het geldigheidsbereik van een medium definiëren (bijvoorbeeld in het geval van een tijdelijke promotie)| |7|Met de zwevende pagina optie kunt u een pagina definiëren (met een transparante achtergrond) die op de voorgrond wordt weergegeven tijdens het afspelen van uw afspeellijst.| |8|Hiermee kunt u uw afspeellijst opslaan|

## 7. "Tags" sectie

### 7.1 Rol

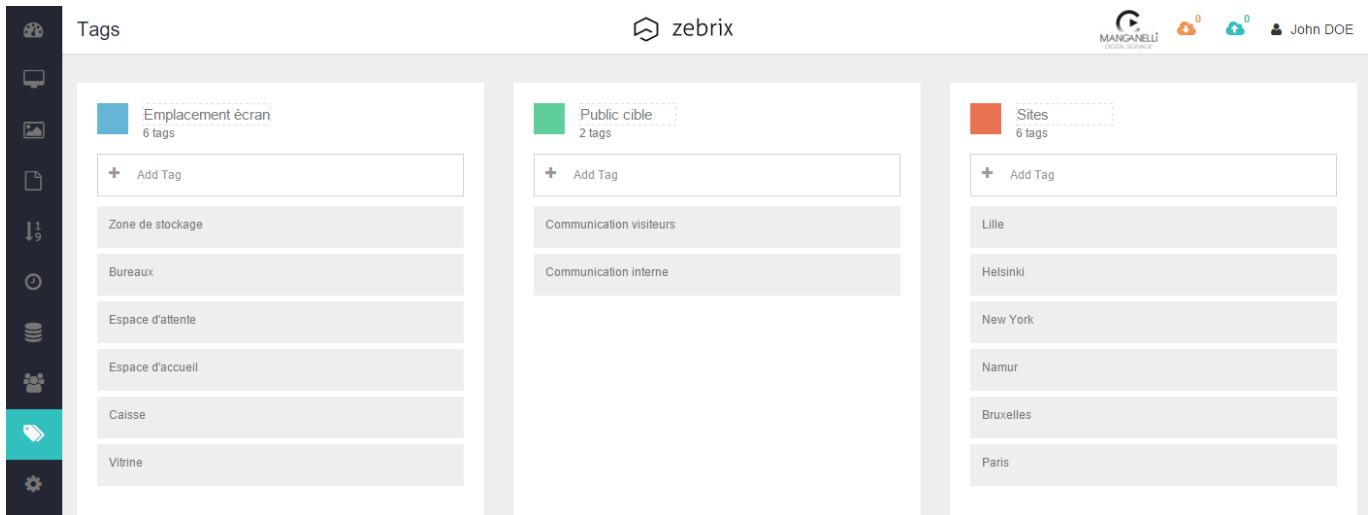
Het begrip “tags” is erg belangrijk bij zebrix, het is belangrijk om te begrijpen waarvoor ze worden gebruikt om te profiteren van de meest geavanceerde kenmerken van het systeem. Tags kunnen worden gedefinieerd als criteria, kwalificaties, eigenschappen of labels die u zult associëren met schermen, gebruikers, media, pagina's, afspeellijsten en planningsdoelen.



### 7.2 Enkele voorbeelden hiervan zijn...

Bijvoorbeeld, hier is wat de tags je toelaten om dit te doen: \* Classificeer uw schermen, media, pagina's, enz. zodat u ze beter kunt vinden, sorteren. \* Pagina's beperken tot bepaalde criteria, zodat ze alleen op bepaalde schermen kunnen worden weergegeven \* Beperk het gebruik van bepaalde media zodat ze niet op bepaalde pagina's worden gebruikt. \* Beperk de toegang van een gebruiker tot bepaalde schermen, pagina's, afspeellijsten en media. \* maak een “planningsdoel” van het type “selectie” (zie hoofdstuk “planning”) om uw uitzendingen naar een groep schermen met de door u opgegeven tags te plannen.

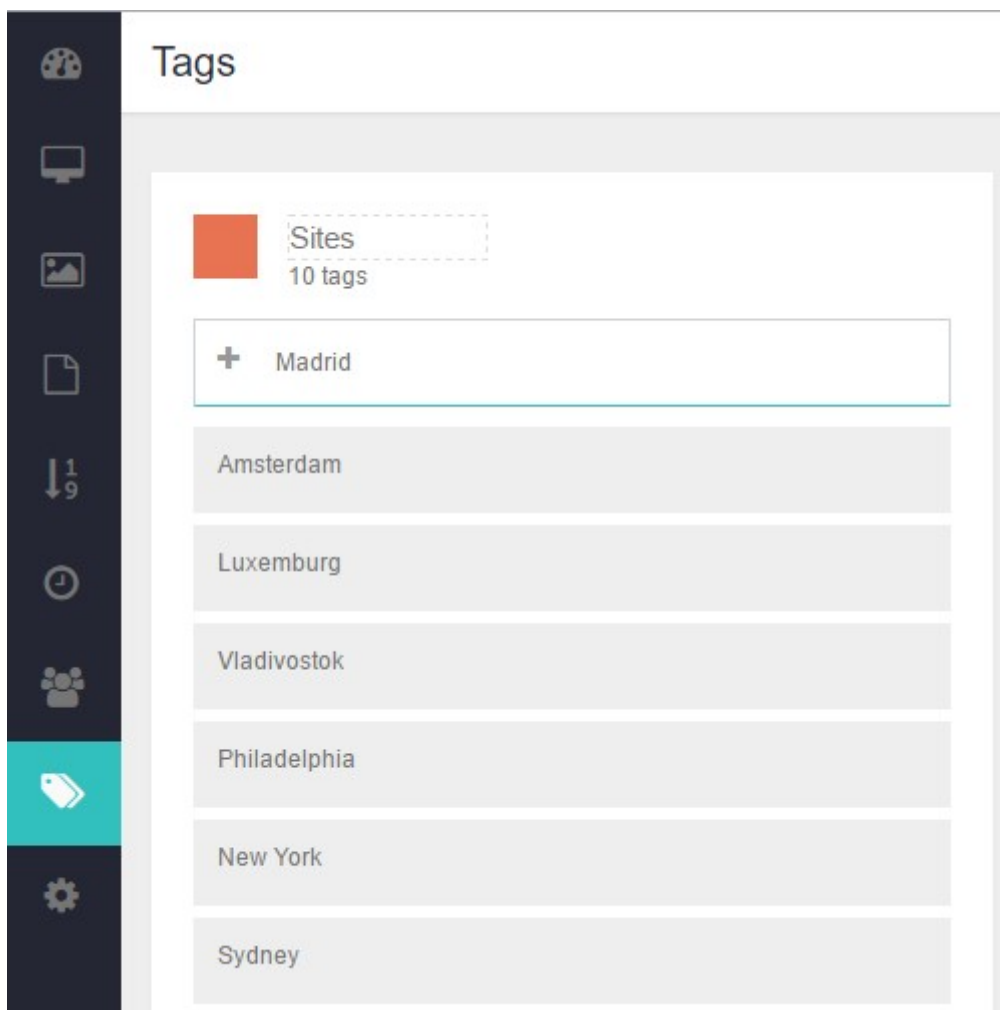
### 7.3 Definitie van tag families



Een familie van tags en een lijst van tags met betrekking tot hetzelfde thema. U kunt bijvoorbeeld een familie van “Stores” tags definiëren die een lijst van al uw winkels zullen bevatten, een andere familie genaamd “Locaties” die de verschillende mogelijke locaties van uw schermen binnen uw winkels (winkelingang, kassa, afdeling, voorraad, kantoor, etc.). Uw klantenaccount bevat standaard een tag-familie met de naam “Group” die u naar wens kunt hernoemen. U kunt ook gratis extra tag-families aanvragen bij zebrix support (support@zebrix.net). zebrix staat tot 7 tag-families toe.

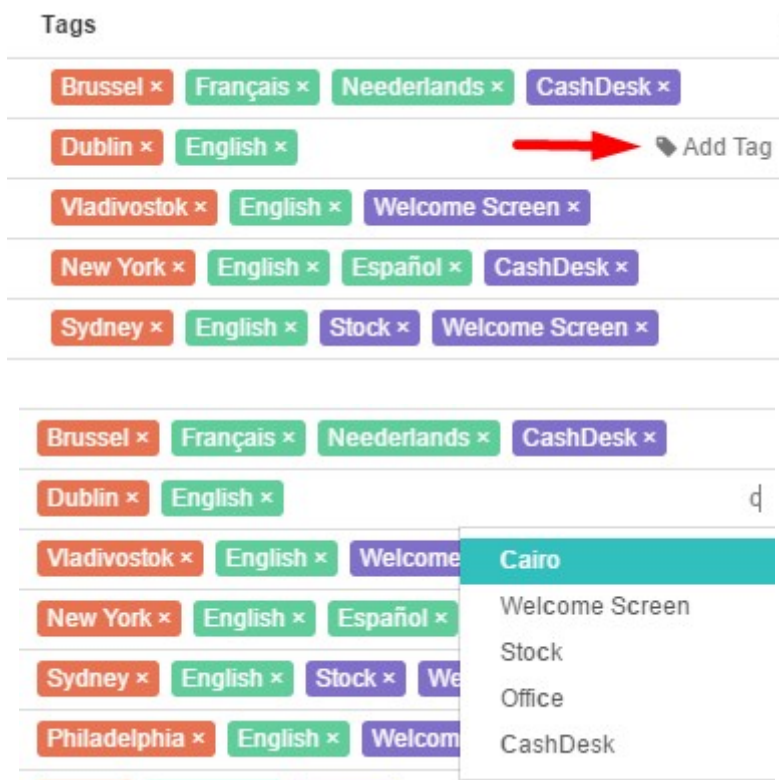
## 7.4 Tag creatie

Het toevoegen van nieuwe tags gebeurt via de tagsectie in het daarvoor bestemde tekstveld.



## 7.5 Het aanbrengen van een tag op een object (media, pagina, afspeellijst, etc.)

Een tag kan worden gekoppeld aan een object (scherm, gebruiker, media, pagina's, etc.) door eenvoudigweg op de tag-kolom te klikken en de eerste letters van de tag te typen die u op het object wilt aanbrengen. Er zal een uitklaplijst worden voorgesteld. |



## 7.6 Enkele universele regels over tags

\* Een object kan indien nodig meerdere tags van dezelfde familie hebben \* Een object (beeld/video/pagina/leeslijst) getagd op een "BRUSSEL"-tag van een "SITES"-familie, wordt niet uitgezonden op een scherm met de tag "DUBLIN".. \* Een object dat geen tag heeft wordt als "universeel" beschouwd, het betekent dat het alle tags heeft, het is zichtbaar voor iedereen. (Behalve in het geval van een scherm, zie regel 5) \* Een object dat niet wordt getagd door een tag van een bepaalde familie wordt beschouwd als een universeel object binnen die familie (met alle tags van die familie).(Behalve in het geval van een scherm, zie regel 5) \* De twee bovengenoemde regels zijn niet op precies dezelfde manier van toepassing op schermen. Een scherm zonder tags kan zeker alle inhoud uitzenden (ongeacht de tagconfiguratie van die inhoud), maar het grote verschil is van toepassing op de zichtbaarheid door de gebruikers: in tegenstelling tot andere objecten is het tagloze scherm alleen zichtbaar voor een gebruiker zonder tags. \* In het verlengde van de vorige regel, als een scherm geen tags van een bepaalde familie heeft, is het alleen zichtbaar voor gebruikers die geen tags in die familie hebben. (De regel geldt onafhankelijk van elkaar voor elke familie). \* Een gebruiker met de tag "WELCOME SCREEN" (tag familie "TYPES") ziet alleen schermen met ten minste deze tag in de lijst. De tags die niet zijn gemarkeerd met een andere tag uit de "TYPES"-familie of met een andere tag dan "WELCOME SCREEN" zullen onzichtbaar zijn.

## 8. "Planning" Sectie

### 8.1 Rol

In het gedeelte "planning" kunt u planningsdoelen beheren, doelen waarop u de planning van de content delivery planning kunt toepassen.

### 8.2 Wat is een planningsdoel?

Voordat u kunt plannen, moet u een planningsdoel vaststellen. Een planningsdoel is een groep schermen (die tussen 0 schermen en alle schermen in uw netwerk kan omvatten). Als een doelwit eenmaal is vastgesteld, blijft het in zebrix en kan het op elk moment worden gebruikt om een uitzending te plannen.

### 8.3 Creëren van een nieuw planningsdoel

Bij het maken van een nieuw doelwit biedt zebrix u drie mogelijkheden: \* een zeer specifiek scherm: dit scherm blijft altijd het enige scherm van het doelwit \* Alle schermen: al uw schermen worden beïnvloed (zowel de huidige als de toekomstige schermen die u kunt toevoegen) \* een selectie van schermen: een dynamische selectie van schermen op basis van een of meer "tags" naar keuze. Het aantal schermen hangt af van de "tags" die u aan uw schermen toekent. Opgemerkt moet worden dat conflicten mogelijk zijn. Inderdaad, een scherm kan gemakkelijk worden gevonden binnen de omtrek van meerdere doelen tegelijk. Met behulp van een prioriteitsbeheersysteem kunt u bepalen welk doelwit op dit scherm de boventoon voert. Zie de rest van deze handleiding om te begrijpen hoe prioriteiten worden gesteld in geval van conflicten.

#### Nouvelle planification



## 8.4 Een planning maken

Na het maken van het doelwit geeft zebrix de kalender voor dit doelwit weer. Door op de kalender te klikken opent zich een venster om een schema toe te voegen.

Editer la planification

**Paramètres**

Contenu : Page : Le tigre

Choisir le contenu

Date

01/06/2016

Heure de début

07:00

Horaire de fin

20:00

**Récurrence**

Type de récurrence

Hebdomadaire

Plage de récurrence

Jours

Lun  Mar  Mer  Jeu

Ven  Sam  Dim

Plage de récurrence

Pas de date de fin  Date de fin

Date de fin

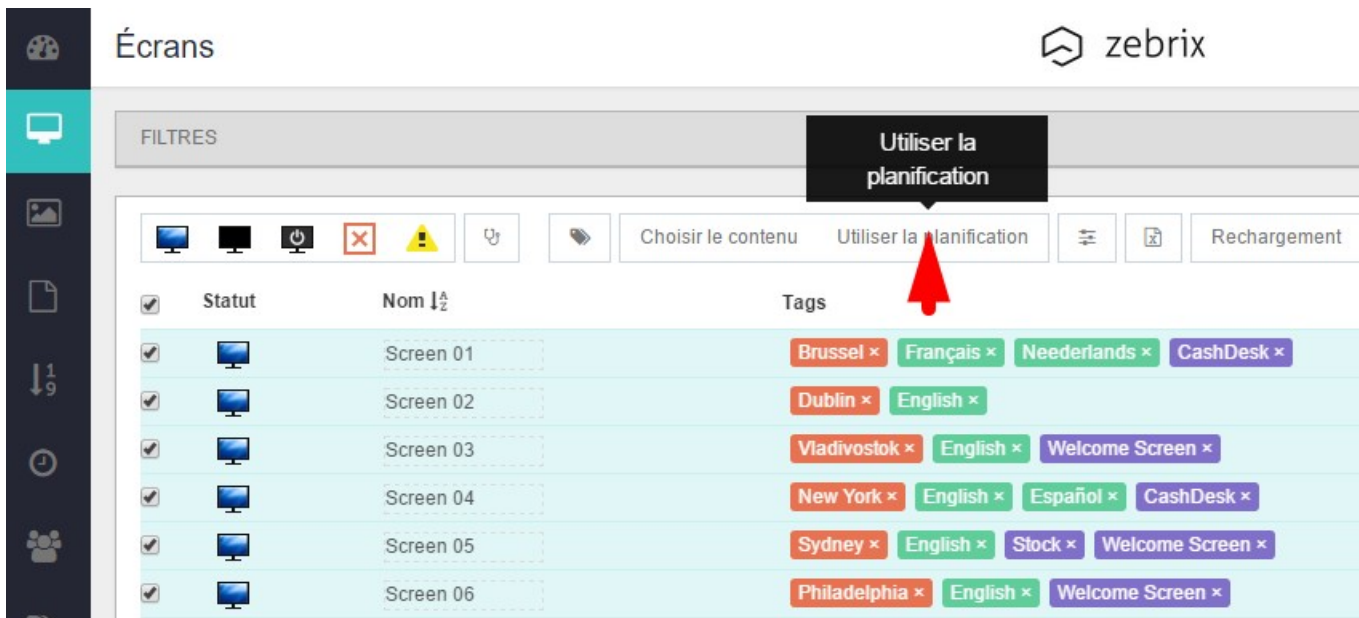
04/06/2016

Annuler OK

- Kies de uit te zenden inhoud (beeld/video/pagina/playlist) - Definieer het gewenste zendbereik (begintijd, eindtijd) - Definieer, indien nodig, de herhaling van deze planning (dagelijks, wekelijks) - Definieer, indien nodig, een recurrenente einddatum Het evenement is toegevoegd. U kunt er zoveel maken als u wilt. Naast de planning worden de schermen automatisch uitgeschakeld. Aan het begin van elke planningsronde staan ze aan.

## 8.5 Vraag de schermen om de schema's te respecteren

Om ervoor te zorgen dat uw schermen rekening houden met de gecreëerde schema's, is het noodzakelijk om hen te vragen er rekening mee te houden. Om dit te doen, moet u naar de rubriek "schermen" gaan, de schermen selecteren en op de knop "Planning gebruiken" klikken. Als een doel eenmaal voor de eerste keer is gedefinieerd, is het niet langer nodig om het te creëren. Het staat vermeld in de rubriek "Planning". Andere schema's kunnen dan worden toegevoegd/gewijzigd/verwijderd op dit doelwit met behulp van de bewerkingsknop in de kolom "acties".



### 8.6 Hoe worden de prioriteiten tussen de doelstellingen vastgesteld?












De regel is als volgt: Hoe specifieker de doelstelling, hoe hoger de prioriteit.




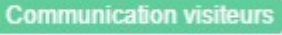

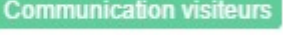










#### Nouvelle planification



\* Planning op een "scherm" target zal altijd voorrang hebben op alle andere targets. \* Het plannen van een "Alle"-doel zal altijd een lagere prioriteit hebben dan enig ander doel. \* Een planning op een selectie zal altijd een prioriteit zijn op het "ALLE" doel en zal altijd een lagere prioriteit hebben dan het "scherm" doel. **Dit gezegd zijnde, hoe geeft u prioriteit aan twee selectiedoelen?** De basisregel is altijd hetzelfde: hoe specifieker het doelwit, hoe hoger de prioriteit. In de praktijk verhoogt het selecteren van meerdere tags uit dezelfde familie het aantal schermen in de selectie. Aan de andere kant beperkt het selecteren van meerdere tags uit verschillende families de selectie. Wanneer twee doelen dezelfde gewichten hebben, is het niet mogelijk om op het conflict te anticiperen. Dit heeft echter te maken met een mogelijk slechte organisatie/distributie van schermrollen. Om dit conflict te beheersen, is het daarom aan te bevelen om een extra selectiecriteria vast te stellen dat aan een van de doelstellingen wordt toegevoegd, zodat deze kunnen worden gescheiden.

### 8.6.1 Enkele voorbeelden ter illustratie van de prioriteiten

== voorbeeld 1 == Context: Het scherm "Mijn bedrijf 06" is getagd  |Doelstelling 1|  |Doelstelling 2|  écran MyCompany 06 |Doelstelling 3|  | Het scherm is een van de drie doelen. Maar doelwit 2 wint omdat het op schermniveau wordt gedaan. Planning op één scherm heeft altijd voorrang op alle andere schermen. == voorbeeld 2 == Context: Het scherm "Mijn bedrijf 06" is getagd  |Doelstelling 1|  |Doelstelling 2|  | Target 2 wint omdat het wordt gedaan op het niveau van een selectie die het scherm omvat. Het selectiedoel heeft voorrang op het "ALLE" doel. == voorbeeld 3 == Context: Het scherm "Mijn bedrijf 06" is getagd  |Doelstelling 1|  |Doelstelling 2|   | Het scherm is een van de twee selecties. Target 1 wint omdat het wordt uitgevoerd op het niveau van een restrictievere selectie dan target 2 (dit betreft een groter aantal schermen, omdat het bedoeld is voor schermen met het label "Vitrine" in aanvulling op die met het label "Caisse", twee tags van dezelfde familie).

== voorbeeld 4 == Context: Het scherm "Mijn bedrijf 06" is getagd  |Doelstelling 1|  |Doelstelling 2|   | Er is geen conflict in deze situatie. Dit is doel 1 is de enige overweging, omdat het scherm niet getagd wordt als "Bezoekerscommunicatie" en dus niet onder de tweede selectie valt. Ter herinnering: doelwit 2 is bedoeld voor schermen die gelijktijdig met "Vitrine" en "Communicatievisiteurs" worden getagd (omdat ze uit verschillende families komen). Schermen met alleen "Vitrine" of alleen "Communicatievisiteurs" komen niet in de omtrek van dit doelwit terecht. == voorbeeld 5 == Context: Het scherm "Mijn bedrijf 06" is getagd   |Doelstelling 1|   |Doelstelling 2|   | Het scherm voert de omtrek van beide doelen in, maar doel 2 prevaleert omdat het specifieker (restrictiever) is dan doel 1. Doel 1 omvat immers alle schermen met de tag "Vitrine" en alle schermen met de tag "Caisse", terwijl doel 2 alle schermen met de tag "Vitrine" en "Communicatievisiteurs" omvat. == voorbeeld 6 == Context: Het scherm "Mijn bedrijf 06" is getagd   |Doelstelling 1|  |Doelstelling 2|  | In deze context is zebrix niet in staat om te bepalen welke van de doelen prioriteit krijgen in het geval van het scherm "My Company 06". Het bepalende doel zal willekeurig zijn. Dit geval van conflict komt in de praktijk echter zelden voor, omdat het wijst op een gebrek aan een zinvolle omroeporganisatie. In dit geval zouden we ofwel een doelwit hebben gevonden   of een van de twee bovengenoemde doelstellingen had niet mogen bestaan.

### 8.7 Stapsgewijze planning

Incrementele planning maakt het mogelijk om mogelijke conflicten niet langer in de vorm van een selectie, maar in de vorm van een aaneenschakeling van planning op te lossen. Zo zal een planning op een scherm van 5 pagina's in strijd zijn met een planning van 2 pagina's op het "ALLE" doelwit, waardoor 7 pagina's op het betreffende scherm worden uitgezonden.

## 9. "Gebruikers" sectie"

### 9.1 Rol

In het gedeelte "Gebruikers" kunt u zebrix-gebruikers aanmaken, hun eigenschappen (naam, e-mail, wachtwoord, taal, rol, etc.) bewerken of verwijderen.

### 9.2 De verschillende gebruikersrollen

**Beheerder** : \* De "Admin" gebruiker heeft het hoogste niveau van toegang tot zebrix. Hij heeft het recht om "alles te doen" binnen zijn "tag-scope" (het werkgebied dat wordt bepaald door de tags die op hem zijn aangebracht). **Beperkte gebruiker** : \* Het kan alleen een pagina maken van een "paginasjabloon", het is niet toegestaan om een lege pagina te maken \* In de pagina-editor kan het alleen de inhoud van gebieden bewerken die zijn gedefinieerd als "door de gebruiker bewerkbaar". \* Het is niet toegestaan om de lay-out en eigenschappen van uw gebieden (posities, afmetingen, kleuren, enz.) te wijzigen. \* De beperkte gebruiker mag pagina's toevoegen/verwijderen in een aanpasbare afspeellijst die geplaatst is in een afspeellijst die door een admin-gebruiker is gemaakt. \* Hij mag inhoud uploaden.

## 10. Sectie "Parameters"

### 10.1 Rol

De sectie "Parameters" is onderverdeeld in twee secties: \* De "Wereldwijde Parameters" \* De "Lokale Parameters"

### 10.2 Wereldwijde Parameters

Deze instellingen zijn alleen toegankelijk voor "admin" gebruikers, deze instellingen hebben betrekking op uw klantenaccount op een globale manier (d.w.z. ze hebben een impact op alle gebruikers). === Taal === De taalinstelling op dit niveau is de standaardtaal die wordt toegepast voor alle nieuwe gebruikers die worden aangemaakt en alle schermen op uw klantenaccount zijn ingeschakeld. (Voor schermen bepaalt de taalinstelling het formaat dat wordt gebruikt voor de datum en tijd in velden van dit type. === Vergrendel de gebruiker na 3 mislukte verbindingen === Als u deze instelling activeert, na 3 pogingen om in te loggen met een verkeerd wachtwoord, wordt de betreffende gebruiker geblokkeerd voor de door u ingestelde duur. Het inschakelen van deze optie wordt aanbevolen omdat het een extra niveau van beveiliging tegen kwaadwillenden toevoegt. === Beperk de toegang volgens IP === De zebrix-interface is toegankelijk vanaf elke computer die verbonden is met het internet in de wereld. Als u een extra beveiligingsniveau wilt toevoegen, kunt u

deze instelling activeren. Het zal alleen verbindingen naar de zebrix-interface toestaan vanaf uw internetverbinding. Merk op dat als uw gebruikers vanuit verschillende locaties verbinding moeten kunnen maken, het waarschijnlijk is dat u meerdere IP-adressen moet vermelden. Tip: Activeer deze instelling alleen als u precies weet wat u doet of neem contact op met het zebrix support team voor meer informatie. (support@zebrix.net)

### 10.3 Lokale Parameters

Deze instellingen gelden alleen voor u. === Taal === Deze instelling bepaalt de taal die u wilt gebruiken in de zebrix interface. Deze parameter is specifiek voor elke gebruiker.

From:  
<https://documentation.zebrix.net/> - **zebrix documentation**

Permanent link:  
[https://documentation.zebrix.net/doku.php?id=nl:zebrix\\_userguide&rev=1540543140](https://documentation.zebrix.net/doku.php?id=nl:zebrix_userguide&rev=1540543140)

Last update: **2020/06/22 11:53**

